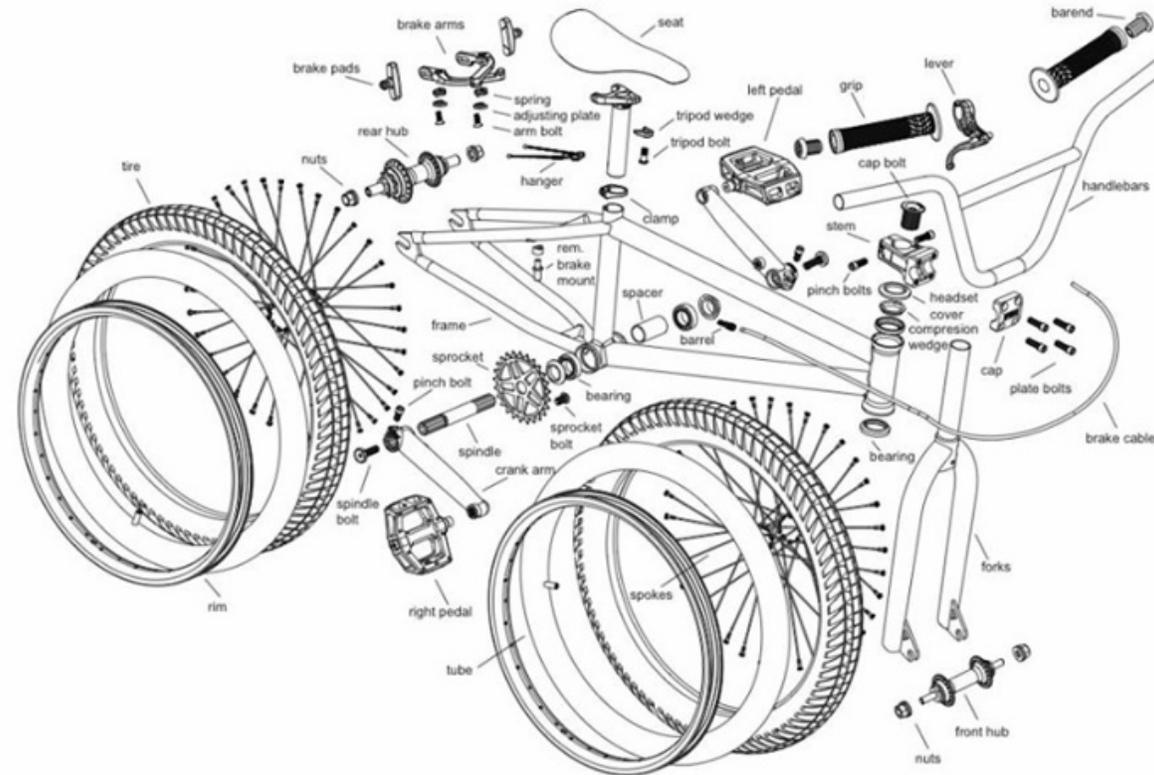


# Materialkunde BMX Freestyle



# Gliederung

1. Aufbau BMX Freestyle Rad
2. Größen der Anbauteile
3. Rahmen / Geometrie
4. Besondere Anbauteile (z.B. Funktion Rotor / Pegs)
5. Griffe
6. Pedalen
7. Felgen / Reifen / Reifendruck / Schläuche
8. Sattel / Sattelstangen
9. Bremsen / Bremshebel
10. Lenker / Vorbauten
11. Antrieb / Kette / Kettenblatt
12. Naben / Speichen
13. Kleidung

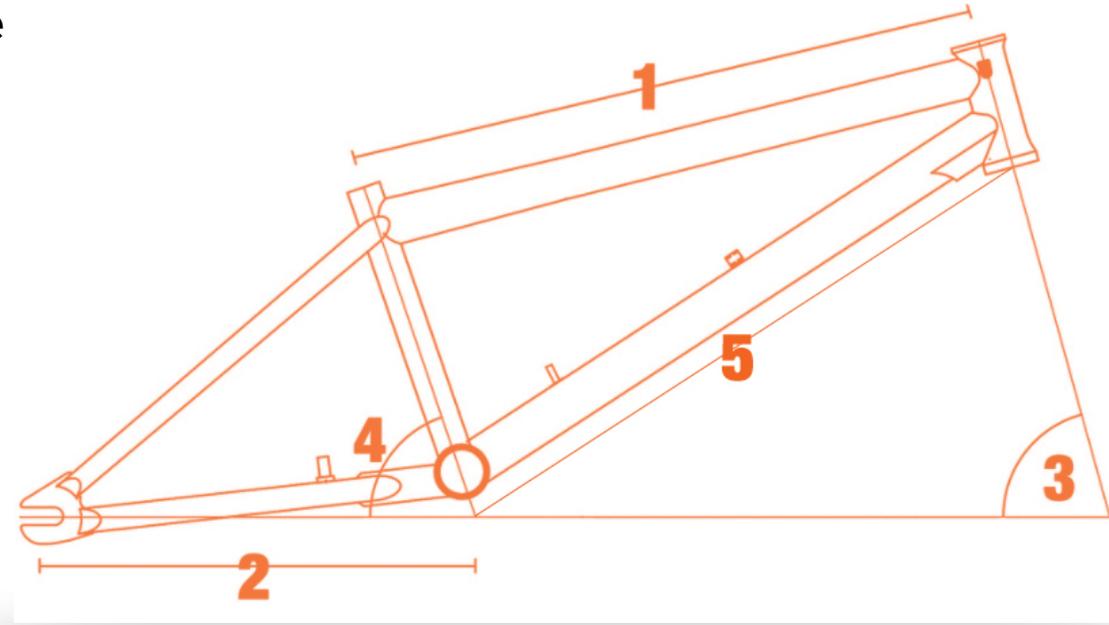
# 1. Aufbau BMX Freestyle Rad:



## 2. Größen der Anbauteile (Beispiele):

Körpergröße	Oberrohr	Vorbaulänge	Lenkerhöhe	Kurbellänge	Übersetzung
115 cm - 130 cm	16"	25 mm - 35 mm	5" - 6"	145 mm - 155 mm	25 – 12
130 cm - 145 cm	18"	30 mm - 40 mm	6" - 7"	150 mm - 160 mm	25 – 11
145 cm - 160 cm	20"	40 mm - 45 mm	7" - 7,5"	155 mm - 165 mm	26 – 10
160 cm - 175 cm	20" - 20,75"	45 mm - 50 mm	7,5" - 8,75"	165 mm - 170 mm	26 – 9
175 cm - open end	20,75" - 21,5"	50 mm - 55 mm	8,75" - 10"	170 mm - 180 mm	27 – 9

### 3. Rahmen / Geometrie



#### RAHMENGEOMETRIE

**1. TT - Oberrohr** (z.B. 20,5", 21") - wird in Zoll von der Mitte des Steuerrohrs bis zur Mitte des Überstands (Sitzrohr) gemessen. Die TT-Länge bestimmt die Rahmengröße.

**2. CS - Kettenstrebe** (z.B. 13,5", 13,75") - Die Länge einer Kettenstrebe bestimmt die Manövrierfähigkeit und Spinfähigkeit deines Bikes. Je länger deine Kettenstrebe ist, desto stabiler und komfortabler ist der Rahmen beim Absprung. CS wird in Zoll von der Mitte des Tretlagers bis zur Mitte der Ausfallenden gemessen.

Slammed: Ist die kürzest mögliche Kettenstrebenlänge gemessen von der Mitte des Tretlagers (BB) bis zur Mitte der Nabenachse.

**3. HT - Steuerrohrwinkel** (z. B. 74,5°, 75°) - Der HT-Winkel unter 75° eignet sich hauptsächlich für Park/Dirt/Trails, da er beim Abspringen von Jumps/Boxen sehr stabil und bequemer ist. Auf der anderen Seite sind 75° und ein höherer Winkel besser für technische Street- und Bugradtricks geeignet.

**4. ST - Sitzwinkel** (z.B. 71°) - Bestimmt den Schwerpunkt. Mit zunehmendem Winkel verschiebt sich der Schwerpunkt nach vorne.

**5. DT - Unterrohr** - Rahmen der Spitzenklasse sind mit einem ovalen Unterrohr ausgestattet, da es viel stärker ist als ein rundes Rohr.

#### 4. Besondere Anbauteile



Oft ist das Bremskabel sehr störend, deswegen gibt es den sogenannten **Rotor**. Mit diesem kannst Du den Lenker unendliche Male drehen ohne das ein störendes Bremskabel in Weg ist und sich dabei aufwickelt.



**Pegs** sind verlängerte Trickachsen, mit den man an Kanten von Rampen oder auch im Streetbereich rutschen kann

## 5. Griffe



### Griff mit Klemmring

Geeignet, um auch im Regen zu fahren, ohne das sich die Griffe auf dem Lenker drehen.



### Griff ohne Flansch

Geeignet für Fahrer ohne Bremsen.



### Griff mit Flansch

Geeignet für Fahrer mit Bremshebel, um sich den Daumen nicht zu verletzen.

## 6. Pedale



### Metallpedale

Hat den besten Grippe durch Metallpins.

Gibt es unterschiedlichen materielleren Alu, Magnesium und Stahlmischungen.



### Plastik mit Metallpins

Hat einen guten Gripp mit weniger Verletzungsgefahr für das Schienbein.



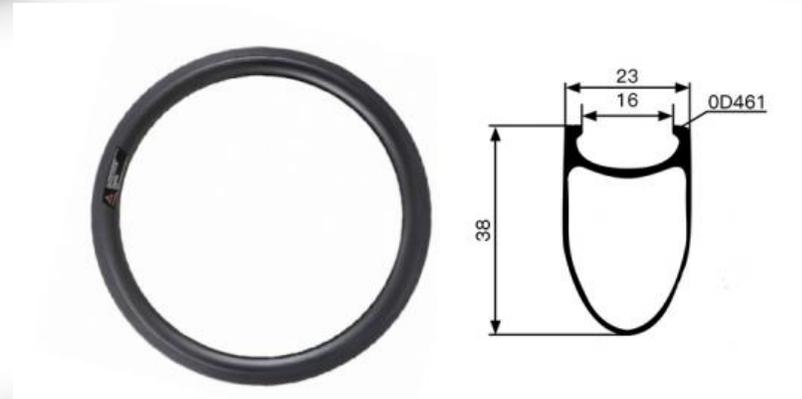
### Pedale aus Plastik

Das Verletzungsrisiko bei dieser Pedale ist am geringsten für das Schienbein, da die Pins ebenfalls aus Plastik sind.

## 7. Felgen / Reifen / Reifendruck / Schläuche



Felge ohne Hohlkammer  
Sehr leicht aber weniger Stabilität



Felge mit Hohlkammer

Leicht und Stabil, aber nicht für Bremsen an der Felgenflanke geeignet.



Felge mit einfacher oder mehrfacher Hohlkammer

Hohe Stabilität dafür mehr Gewicht. Zum Bremsen an der Flankenseite geeignet.

8. Sattel / Sattelstangen



Pivotal



Tripod



Sattel mit Kloben



All in One

## 9.Bremsen / Bremshebel



U-Brake

# 10. Lenker / Vorbauten



Frontload



2-teilig



Topload



4-teilig

## 11. Antrieb / Kette / Kettenblatt



Classic



Spline Drive



3-teilig



Trampelkette



Halflink



Ultra light

# 12. Naben / Speichen



Freecoaster(Male)



Vorderrad Nabe(Female)



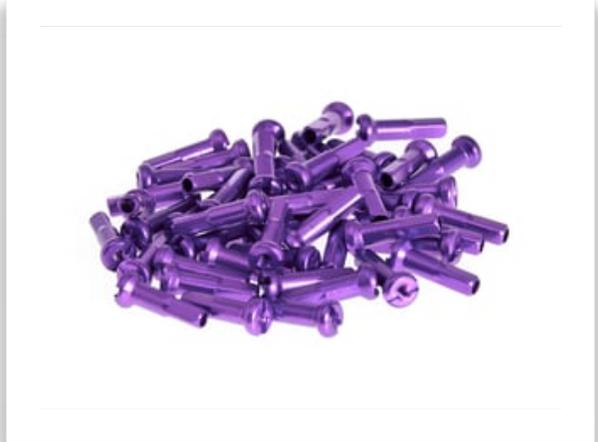
Speichen



Kassetten Nabe



Ritzel



Speichennippel

# 13.Kleidung

Helme



Fullface



Schoner

Knie



Schienbein



Schuhe

